

Nombre y apellidos: _____

Curso: _____ Fecha: _____

aprendiendo a calcular con el ábaco

sesión
12



Duración: 20 minutos

Material: lápiz, lápices de colores y tijeras

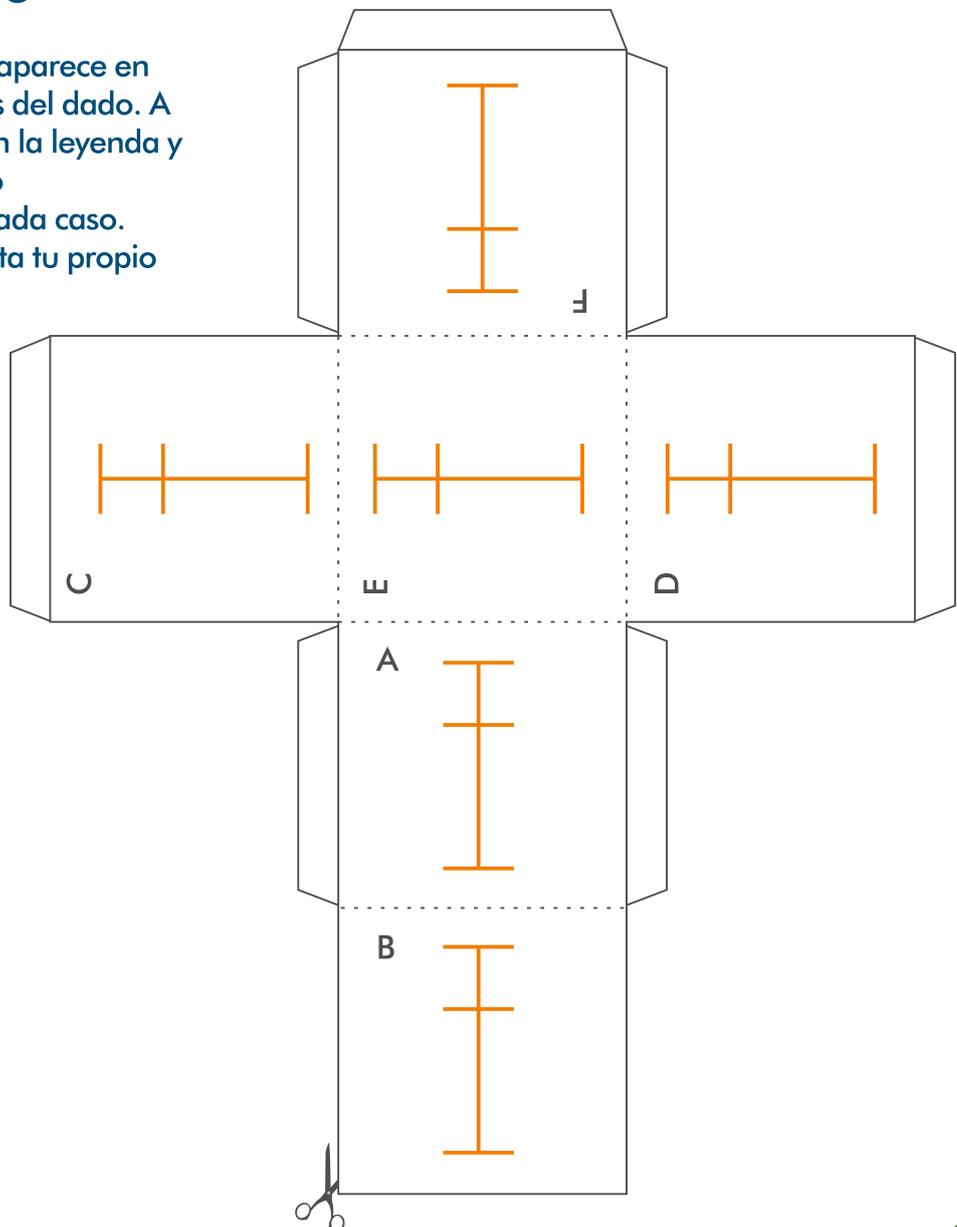
actividad 19:

Crea tu dado

Observa la letra que aparece en cada una de las caras del dado. A continuación, fíjate en la leyenda y representa el número correspondiente en cada caso. Luego, recorta y monta tu propio dado.

LEYENDA

A = 1
B = 2
C = 3
D = 4
E = 5
F = 6



Orientación Andújar

aprendiendo a calcular con el ábaco

sesión
12



Duración: 20 minutos

Material: pegamento

Organización: individual

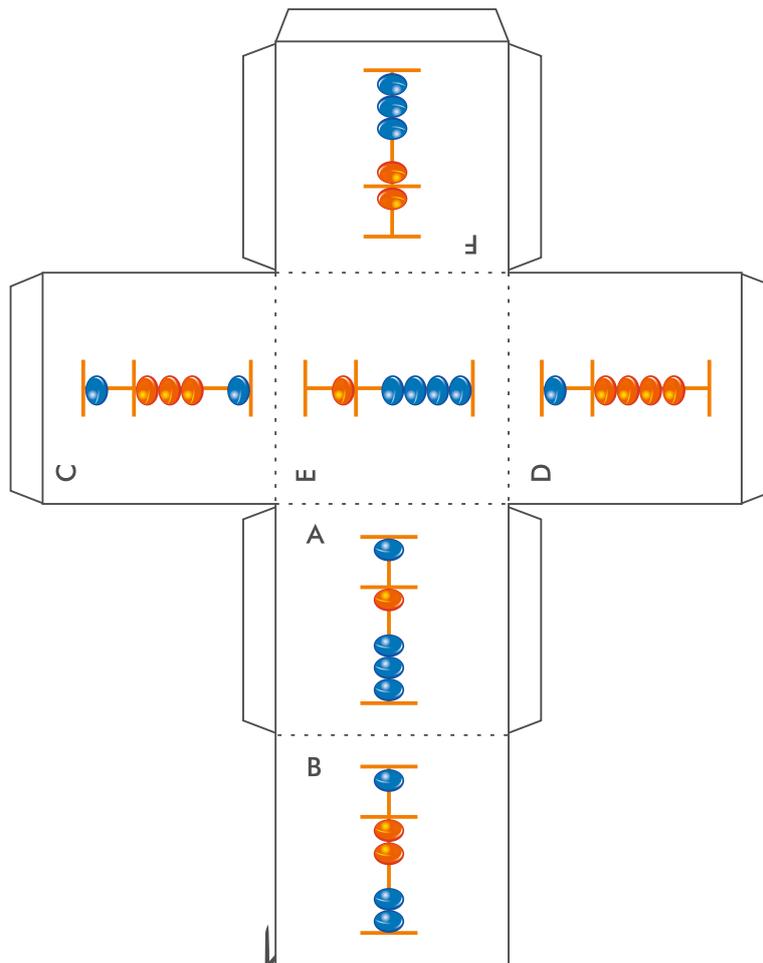
Contenido: conocimiento entre cantidades y valor numérico y el valor posicional de las fichas

actividad 19:

Crea tu dado

Información para el profesor

El profesor tendrá montado un dado de muestra y explicará cómo realizar el ejercicio de la ficha del alumno.



- A - 1
- B - 2
- C - 3
- D - 4
- E - 5
- F - 6



Juego 12

Tiempo: 10 min

Llega a la meta

Principal habilidad trabajada: habilidades analíticas.

Utilizando el dado que se ha creado, realizar el siguiente juego:

Los alumnos se dispondrán uno al lado del otro y jugarán por turnos. Cada jugador lanzará su dado y tras ello, dará tantos pasos como se indique en el mismo. Así, sucesivamente hasta que algún alumno llegue a la meta o, en su defecto, esté mucho más avanzado que el resto.

Nota: la meta deberá marcarla el profesor con algún objeto o simplemente indicando que se debe llegar a una pared.

Con la colaboración de:

Orientación Andújar
RECURSOS EDUCATIVOS ACCESIBLES Y GRATUITOS
www.orientacionandujar.es

Desarrollado por:

**ALOHA**[®]
MENTAL ARITHMETIC
www.alohaspain.com