

Nombre y apellidos: _____

Curso: _____ Fecha: _____

aprendiendo a calcular con el ábaco



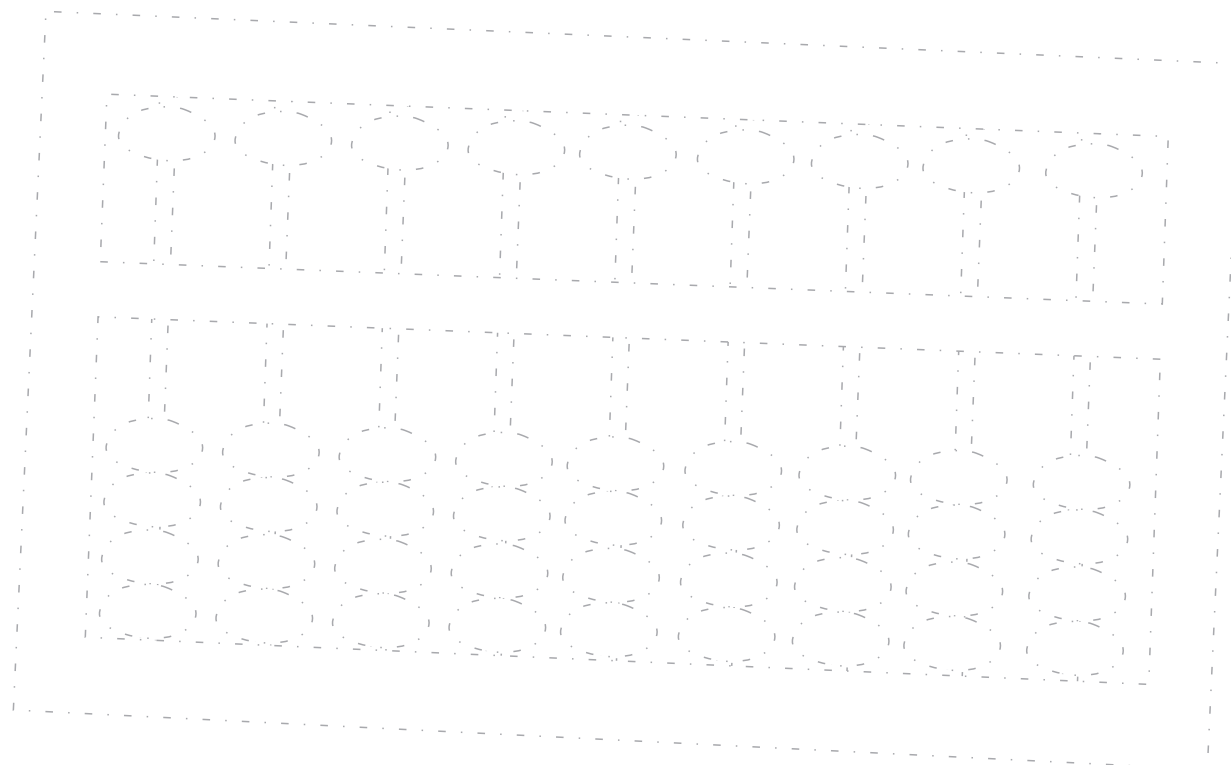
sesión
3

Duración: 5 minutos
Material: lápiz y lápices de colores

actividad 4:

Completa y decora la figura

Repasa las líneas punteadas de la imagen con el lápiz y descubre qué es. Después píntalo y decóralo como te apetezca.



Con la colaboración de:

Orientación Andújar
RECURSOS EDUCATIVOS ACCESIBLES Y GRATUITOS
www.orientacionandujar.es

Desarrollado por:

ALOHA[®]
MENTAL ARITHMETIC
www.alohaspain.com

Nombre y apellidos: _____

Curso: _____ Fecha: _____

aprendiendo a calcular con el ábaco

Duración: 15 minutos

Material: lápiz

sesión

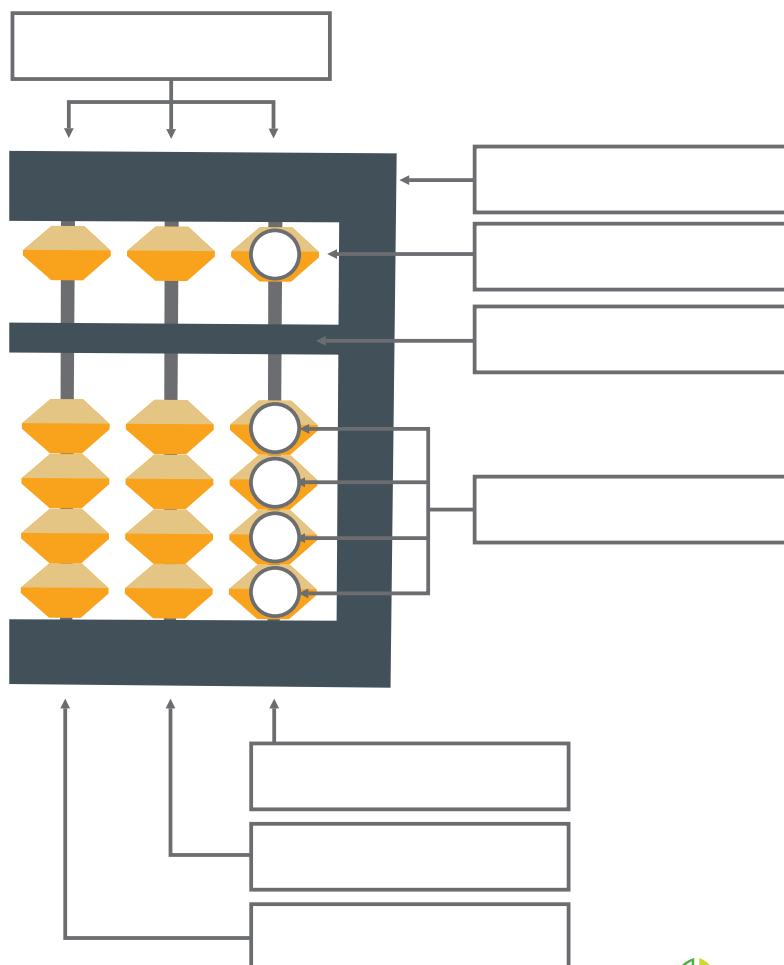
3



actividad 5:

Partes del ábaco

1. Escribe el nombre de las partes del ábaco en cada recuadro.
(DECENAS - MARCO - FICHA SUPERIOR - FICHAS INFERIORES - UNIDADES -
BARRA DE RESULTADOS - CENTENAS - COLUMNAS)
2. Escribe el valor de cada ficha dentro de los círculos.



Con la colaboración de:

Orientación Andújar

RECURSOS EDUCATIVOS ACCESIBLES Y GRATUITOS

www.orientacionandujar.es

Desarrollado por:

ALOHA[®]

MENTAL ARITHMETIC

www.alohaspain.com

aprendiendo a calcular con el ábaco



sesión
3

Duración: 5 minutos

*Material: (opcional: pegatinas
decoración)*

Organización: individual

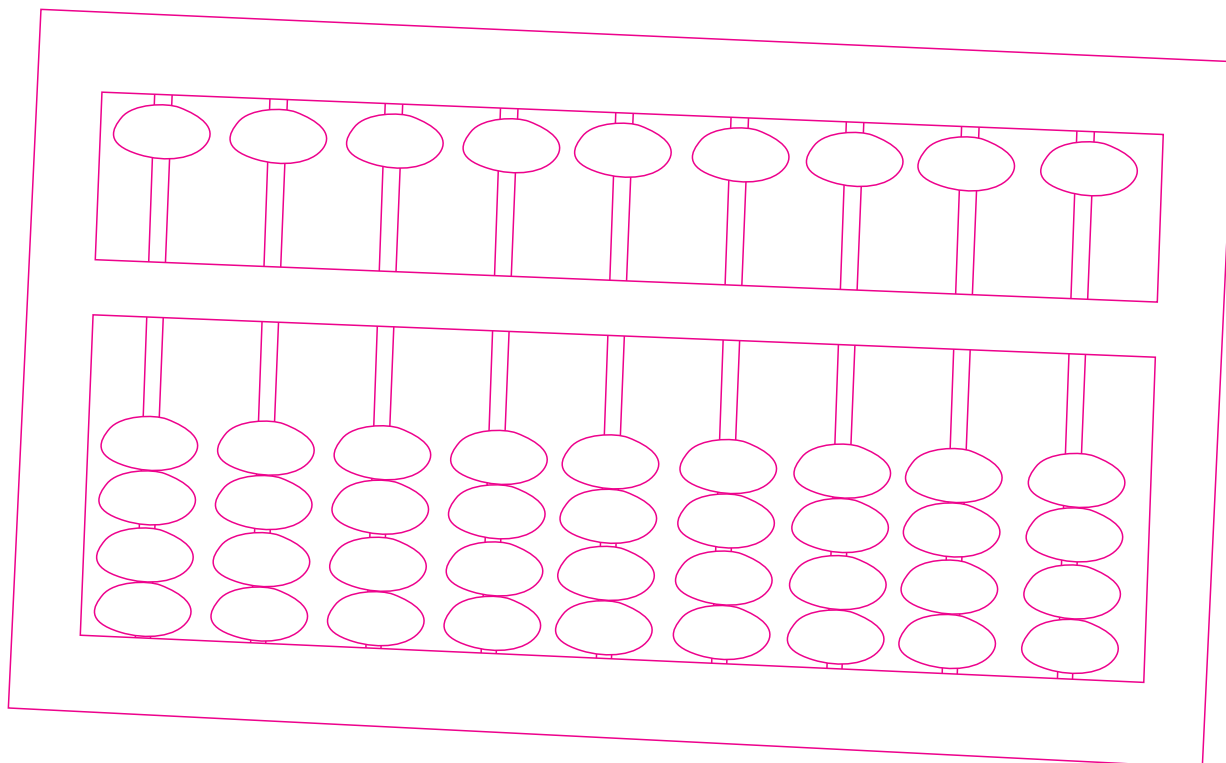
Contenido que se trabaja:

*repaso de las partes que compone
el ábaco*

actividad 4:

Completa y decora la figura

Realizar el ejercicio de la ficha del alumno.



Con la colaboración de:

Orientación Andújar
RECURSOS EDUCATIVOS ACCESIBLES Y GRATUITOS
www.orientacionandujar.es

Desarrollado por:

ALOHA[®]
MENTAL ARITHMETIC
www.alohaspain.com

aprendiendo a calcular con el ábaco

Duración: 15 minutos

Material: ninguno

Organización: individual

Contenido que se trabaja:

*reconocimiento de las partes del
ábaco y comprensión del valor
posicional de las fichas*

sesión

3



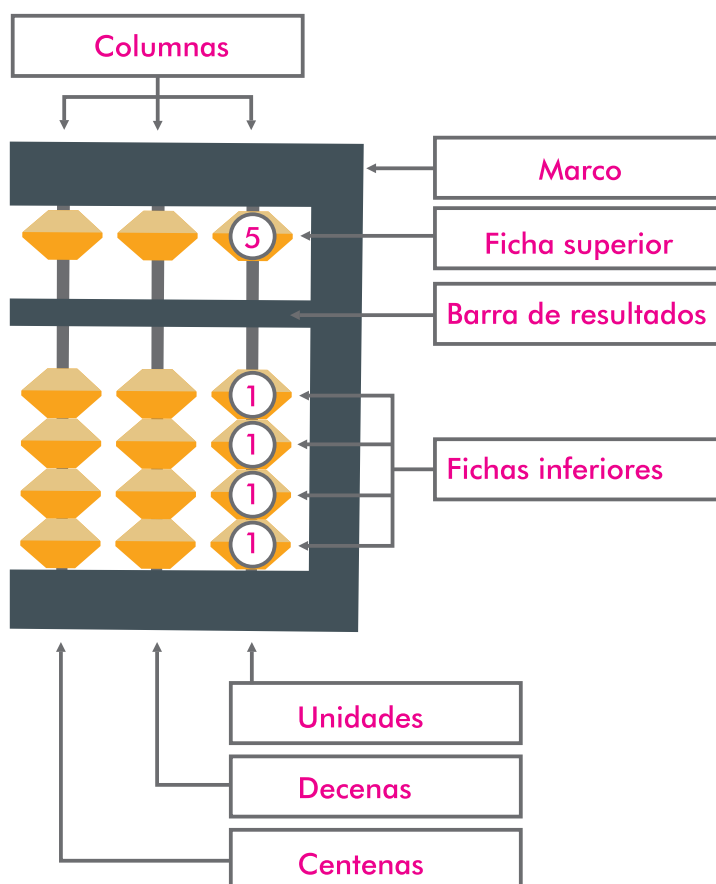
actividad 5:

Partes del ábaco

Información para el profesor

Recordar las partes del ábaco, el valor posicional de las cifras y cómo se colocan las distintas cantidades en el ábaco.

A continuación, realizar el ejercicio de la ficha del alumno



Con la colaboración de:

Orientación Andújar

RECURSOS EDUCATIVOS ACCESIBLES Y GRATUITOS

www.orientacionandujar.es

Desarrollado por:

ALOHA[®]

MENTAL ARITHMETIC

www.alohaspain.com



Juego 3

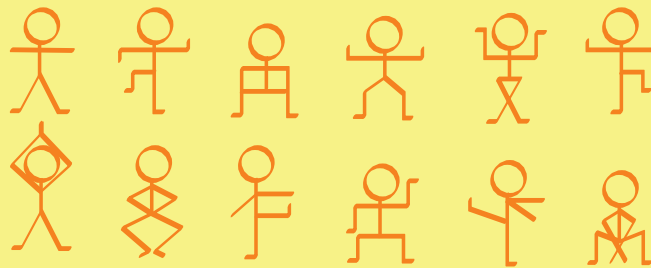
Tiempo: (10 min)

Señoritos Alegres

Principal habilidad trabajada: observación

Este juego también trabaja: atención,
concentración y orientación espacial

En la pizarra el profesor dibujará uno de estos señoritos en distintas posiciones. El alumno deberá imitar la posición en que está el señorito que el profesor dibujó, después el profesor hará otro señorito para que el alumno también imite esa posición y así sucesivamente con los otros señoritos.



Opcional: se pueden realizar tarjetas de los diferentes señoritos y a continuación presentarlas aleatoriamente a los alumnos para que los reproduzcan.